

class 物件導向程式設計{ //Object-Oriented Programming

private:

Professor 廖峻峰；

TA 林聖翔； //103753006 資科碩一

TA 黃煜翔； //99703003 資科四

public:

物件導向程式設計(){

//Learning_goal

cout << “以物件導向思維設計及維護軟體系統，已是
業界趨勢，其重要性無庸置疑。本課程將透過
講解、演練、及紮實的作業，教導學生熟習物
件導向之思維及物件導向語言之設計。”

<<endl；

}

Intelligence 觀念講述()；

CodingSkill 上機演練()；

}；

TA 協助老師的事項

- 批閱作業並給予回饋
- 記錄統計各項成績
- Office hours 課後輔導
- 討論教學方式與內容
- 隨堂監考

老師

TA

TA

同學

TA 與學生互動

- 每周實習課教學
- 設計實習課程式練習題
- 公告課程重要事項
- 補充課外相關知識
- 收集並回應同學們的問題與需求

Learn by Coding

實習課教學

每周一6:00 pm~8:00pm為實習課的時間，全權由 TA 負責備課與授課。課程前半主要為寫程式的技巧與方法，後半為實機練習當週習題。TA會搭配老師上課進度，以概念實作與複習為主要內容。學生可以藉由實習課實際操作練習老師於上課時講授的概念，檢驗並增進自我的學習成效。



Office hours

Office hours 是每周四12:00pm~2:00pm，提供同學自由發問有關課程或作業之問題。透過 Office hour解決同學問題，可以更了解同學們的學習狀況與需求，做為老師與學生的溝通橋樑，協助老師調整教學內容與進度。

