

# 德明財經科技大學

## UE4 技術教學工作坊活動說明

一、活動名稱：UE4 技術教學工作坊

二、活動主旨：Unreal Engine 4(簡稱 UE4)是一款由Epic Games開發的遊戲引擎，多用於開發第一人稱射擊遊戲，最新版本為魔域幻境引擎 4。此款遊戲引擎功能強大，廣泛被應用於業界實務工作中。許多知名的遊戲，如無盡之劍 Infinity Blade、魔域幻境之浴血戰場、ARK 方舟：生存進化等，皆是使用 UE4 開發設計的。本次研習主要欲提升教師對 UE4 的使用能力與新功能的熟悉度，以利將此項新技術導入教學或專題開發。

三、活動時間：105 年 8 月 3 日~105 年 8 月 5 日

每日上午 8:30~12:00、下午 13:00~16:30，共計 3 天 21 小時。

四、活動地點：本校綜合大樓 A310 教室

五、主辦單位：德明財經科技大學資訊學院主辦、資訊科技系協辦。

六、參與對象：全校師生及外校師生，上限 50 人。

七、課程大綱：

第一天：UE4 概括介紹、商業模式與開發環境、相關遊戲範例介紹、Epic Game Launcher、工具、介面與範例介紹，協助學員練習操作簡單的範例遊戲關卡。

第二天：工具操作關卡練習：建構精準的辦公室 BSP 模型、物件擺設的精準操作、室內景的練習、點光源與探照燈與天光、第一個材質球的建構練習。

第三天：Class Blueprint 與 Level Blueprint 之介紹與實作。

八、演講者：獨立遊戲開發團隊「響箭工作室」呂俊翰先生。

九、報名方式：報名時間為即日起至 2016 年 7 月 30 日止，一律網路報名，上限 50 人，報名網址為<http://netinfo.takming.edu.tw/tip/> 之開放資訊下的校內研討會資訊。

十、聯絡窗口：資訊學院劉憶瑩老師，電話：(02)2658-5801 分機 5031，

E-mail：annie@takming.edu.tw。